

# Spieler

## Verstärkungsbonus

Wenn du Verstärkung rufst, erhältst du einen Angriffsbonus.

Stufe 1: 50 Mill. Münzen	1%
Stufe 2: 500 Mill. Münzen	2%
Stufe 3: 2.500 Mill. Münzen	3%
Stufe 4: 5.000 Mill. Münzen	4%
Stufe 5: 25.000 Herzen	5%
Stufe 6: 50.000 Herzen	6%
Stufe 7: 100.000 Herzen	8%
Stufe 8: ???	11%
Stufe 9: ???	15%
Stufe 10: ???	20%

## Tresor

Reduziert nach einer Invasion die Menge verlorener Ressourcen.

Stufe 1: 1 Mill. Münzen	1%
Stufe 2: 10 Mill. Münzen	2%
Stufe 3: 100 Mill. Münzen	3%
Stufe 4: 250 Mill. Münzen	4%
Stufe 5: 15.000 Herzen	5%
Stufe 6: 30.000 Herzen	6%
Stufe 7: ???	8%
Stufe 8: ???	11%
Stufe 9: ???	15%
Stufe 10: ???	20%

## Beute

Erhöht die bei einer Invasion erbeutete Menge von Ressourcen.

Stufe 1: 25 Mill. Münzen	1%
Stufe 2: 250 Mill. Münzen	2%
Stufe 3: 500 Mill. Münzen	3%
Stufe 4: 750 Mill. Münzen	4%
Stufe 5: 10.000 Herzen	5%
Stufe 6: 20.000 Herzen	6%
Stufe 7: 25.000 Herzen	9%
Stufe 8: 50.000 Herzen	12%
Stufe 9: 10 Mill. Thorium	16%
Stufe 10: ???	25%

## Extra-Störer

Reduziert die Wirkung der feindlichen Extras.

Stufe 1: 500 Mill. Münzen	1%
Stufe 2: 5.000 Mill. Münzen	2%
Stufe 3: ???	3%
Stufe 4: ???	4%
Stufe 5: ???	5%
Stufe 6: ???	6%
Stufe 7: ???	9%
Stufe 8: ???	12%
Stufe 9: ???	16%
Stufe 10: ???	25%

## Extra-Boost

Erhöht die Wirkung von Extras.

Stufe 1: 500 Mill. Münzen	1%
Stufe 2: 5.000 Mill. Münzen	2%
Stufe 3: 25.000 Herzen	3%
Stufe 4: 50.000 Herzen	4%
Stufe 5: ???	6%
Stufe 6: ???	8%
Stufe 7: ???	11%
Stufe 8: ???	15%
Stufe 9: ???	22%
Stufe 10: ???	30%